GLOWING CUBE

Beginn: 1. September 2023

Willkommen!

BAUNET.
MARKET

BAUNET

Ist ein einfacher und bequemer virtueller 3D-Konstruktionsrechner zum Fertigstellen und Renovieren jedes beliebigen Gebäudes. Er dient zur Erstellung von Baumaterialien, z. B. um innerhalb eines klaren Zeitrahmens und Budgets qualitativ hochwertige Reparaturen durchzuführen.

Er ermöglicht es jedem Benutzer, in kürzester Zeit ein Innendesign für jeden Raum zu erstellen, selbstständig zu zeichnen / zu erstellen, es in 3D zu visualisieren, direkt die Komplettkosten zu bekommen und danach alle ausgewählten* Baumaterialien und Designelemente bei einem Spezialisten zu bestellen.

*- als Teil von Ebenen, Elementen, Einheiten usw. im erstellten Design enthalten

Hauptprobleme des Finishing-Marktes

Überhöhte oder falsche Kostenvoranschläge von Baukosten und Bauzeit, Veredelungsarbeiten und Renovierung.

Ständige Fristverletzung von Dienstleistern

Betrug oder Täuschung

Schlechte Qualität der erbrachten Dienstleistungen der Renovierung oder Installation

Mangel an Fachleuten, die bereit sind Verantwortung zu übernehmen

Mangel an korrekter Dokumentation und Garantien zwischen den Parteien

Weltmarktkapazität
Bau- und Veredelungsarbeiten

Das Volumen des Bau- und Renovierungsmarktes von kleinen Firmen wurde auf 2,5 Billionen Euro geschätzt.

2,5
bln Euro

Im Bereich Bau- und Renovierungsdienstleistungen sind 31% der Beschäftigten des gesamten Dienstleistungssektors angestellt.

31%
der Beschäftigten

Die Anzahl der Aufträge in diesem Markt wird auf 120 Millionen pro Jahr

120
mln

Startziele und prognostiziertes Einkommen:

Schaffung eines vollwertigen Ökosystems für die elektronische Interaktion des B2C- und B2B-Bau- und Veredelungsmarktes mit einem Anteil von 30-50% am Gesamtumsatz in Deutschland und anschließend in den Ländern des nahen und des fernen Auslandes.

Wir planen einen Umsatz von 1 Milliarde Rubel in 2,5-3 Jahren zu erzielen und rechnen mit einem Wachstum von 20-30% monatlich.

Warum BAUNET?

3D-Visualisierung des Projekts. Der Kunde erhält genau das, was er selbst in der Anwendung geschaffen hat.

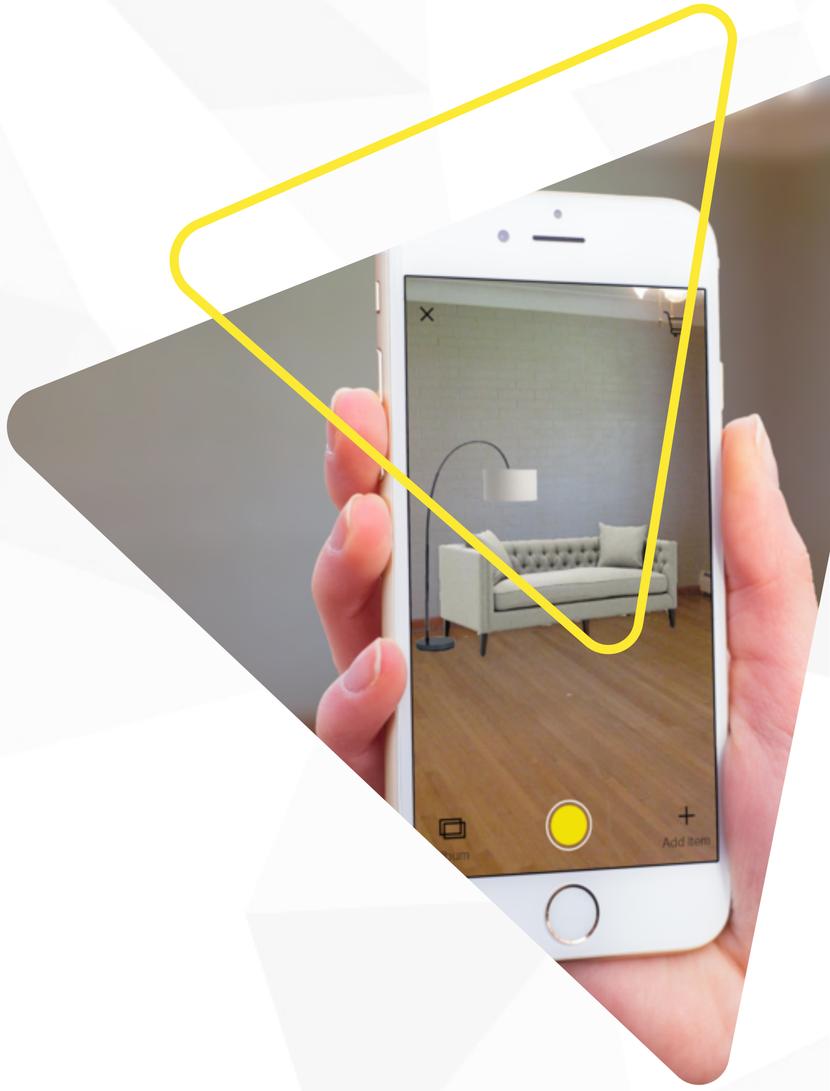
Virtueller Assistent - Experte hilft, die richtigen Designs, Materialien und Spezialisten auszuwählen.

Sofortige Abrechnung aller Materialien und Dienstleistungen.

Reduzierung der Reparaturkosten um 20-40% aufgrund der Reduzierung der Mehrwertverbindungen und Arbeitsabläufe in jedem Projekt

Automatische Erstellung von Projektdokumentation, Kostenvoranschlägen und Zeichnungen.

Volle Kontrolle über alle Reparatur- und Endbearbeitungsvorgänge für jedes Projekt.



BAUNET

Neuronales Netzwerk

Die nächste Entwicklungsstufe des Produktes wird die Erstellung des neuronalen Netzes sein, für eine automatische Schaffung von Innenarchitektur, in dem vom Kunde gewählten Stil und genau in dem von ihm festgelegten Budget.

Was gibt es im Moment?

- Ein System wurde eingeführt, dass mit einem vollständigen Zyklus der Produktion und Installation von Spanndecken in der Stadt Voronezh arbeitet.
- 3D CONSTRUCTOR für bequeme Erstellung von Modellen von beliebigen Räumen.
- Ein System für präzise Online-Berechnung aller Materialien und Gewerke.
- Ein System für die automatische Aufgabenverteilung für alle Abteilungen und Dokumentation dem Status entsprechend.
- Ein System für die Kontrolle der ausgeführten Installationsarbeiten und zur Bestandskontrolle.
- Eigenes CRM System angepasst für den Baumarkt.

BAUNET

Herbst 2020:

Wir starten die erste Pilotversion einer neuen mobilen Anwendung eines Konstruktors – einem Marktplatz für Baumaterialien und Möbel unter der Marke BAUNET.

BAUNET

Wie es funktioniert:

DER BENUTZER LÄDT DIE ANWENDUNG HERUNTER.

ZEICHNET EINEN PLAN DES RAUMES IM 2D ZEICHNUNGSKONSTRUKTEUR

WÄHLT DEN STIL UND DAS DESIGN AUS.

3D VISUALISIERUNG DES GEZEICHNETEN RAUMS.

DER KUNDE BEZAHLT UNS FÜR DIE RENOVIERUNG UND MATERIALIEN, DAS BUDGET WIRD AUF DEM KONTO BLOCKIERT.

AUSWAHL DER HANDWERKER, INSTALLATEURE ODER FINISHING FIRMEN (AGGREGATOR).

AUSWAHL DER PRODUKTION FÜR FENSTER, DECKEN, MÖBEL USW.

ERSTELLUNG DER GENAUEN BERECHNUNG, KOSTENVORANSCHLÄGE UND ALLER ZEICHNUNGEN.

LOGISTIK DER MATERIALIEN FÜR DEN KUNDEN UND DIE RENOVIERUNGSARBEITEN DURCH HANDWERKER.

KONTROLLE DER AUSGEFÜHRTEN ARBEITEN DER HANDWERKER UND FESTSTELLUNG DER CHRONOLOGIE DER INSTALLATION.

ABGABE DES PROJEKTES AN DEN KUNDEN UND BENOTUNG DER HANDWERKSARBEITEN.

HANDWERKER BEKOMMEN DAS GELD VON UNS.

1 Wahl des Stils und des Designs

Der Benutzer wählt aus dem Stilkatalog das Interieur aus, welches er in seinem Raum haben möchte.

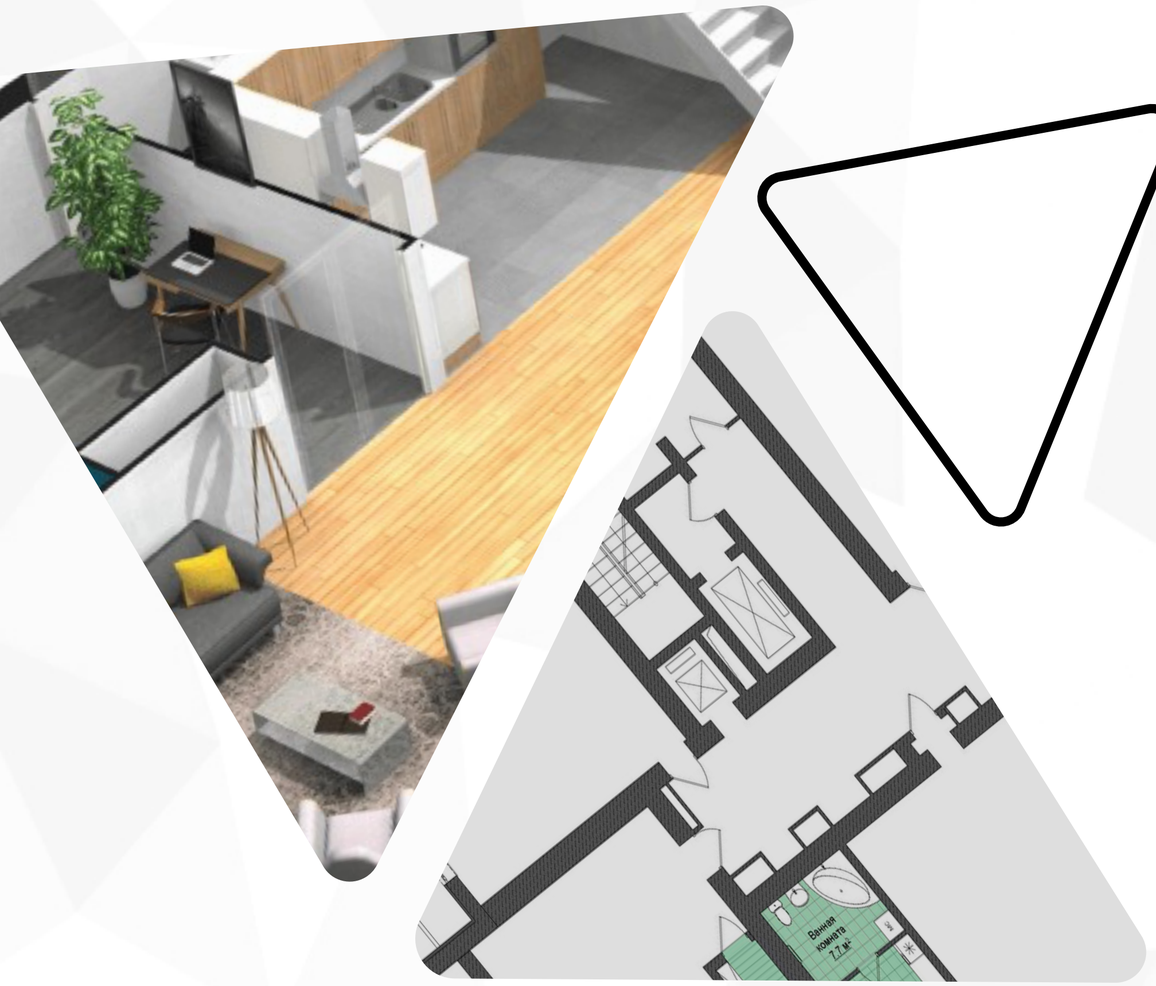
Das Verzeichnis besteht aus den Objekten, Einheiten, Elementen und Materialien, die am besten zum vom Benutzer gewählten Einrichtungsstil passen.

Der Kunde wird von einem virtuellen Assistenten unterstützt, der ihn berät und grundlegende Fragen stellt, und Schritt für Schritt bei der Auswahl der gewünschten Materialien, Objekte und Arbeiten hilft, um einen genauen finanziellen Kostenvoranschlag der gesamten Renovierung zu erhalten.

Sie können das Design selbst bearbeiten, Elemente hinzufügen oder das Innendesign mithilfe eines vollständigen und praktischen Online-Katalogs von Elementen und Materialien bequem ändern.

2

Zeichnungskonstrukteur



Der Benutzer zeichnet zusammen mit dem virtuellen Assistenten, dem BAUNET-Roboter, Schritt für Schritt mit einem 2D-Editor einen genauen Plan der Wohnung (Haus, Werkstatt, Räumlichkeiten usw.), richtet den gewünschten Designstil ein und wählt ihn aus, ordnet Möbel an, die zu diesem Design passt, führt Beleuchtung durch usw.

Außerdem kann der Kunde verschiedene Designoptionen, Armaturen oder Sanitärinstallationen, Möbel oder andere Produkte oder Materialien für sein eigenes Interieur hinzufügen, entfernen und aus ihnen zusammenbauen (wie aus den Elementen eines Kinderdesigners), um zu sehen, wie es aussehen und wie viel es kosten wird.

3

3D-Visualisierung mit Bearbeitung

Mit nur einem Klick kann der Benutzer eine 3D-Visualisierung des von ihm erstellten Designs erstellen und innerhalb des genauen 3D-Modells "gehen", um zu sehen, wie es in der Realität aussehen wird.

4

Zahlung und Ausleihe

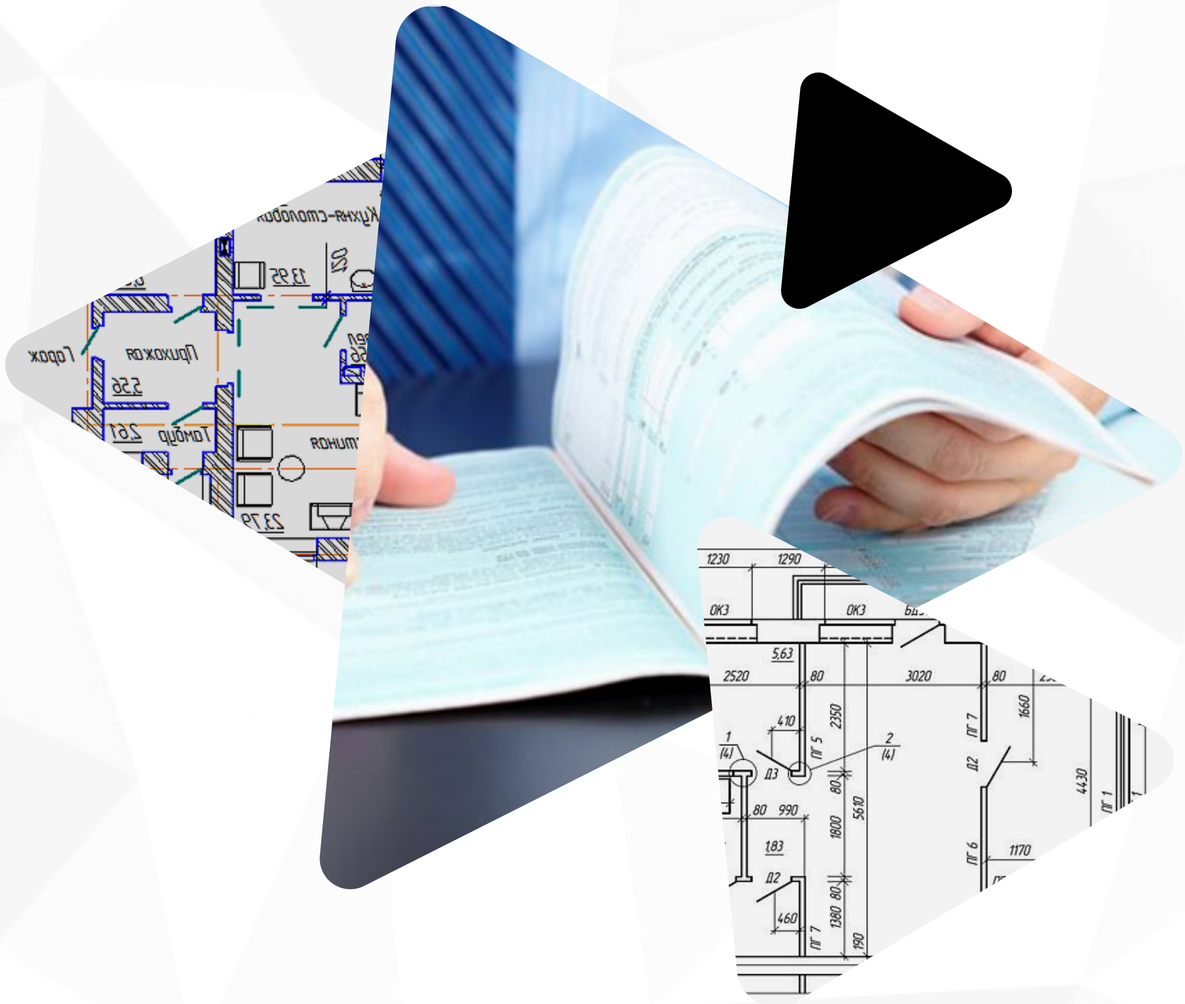
Der Benutzer kann Reparaturen, Waren oder Dienstleistungen direkt in der Anwendung selbst über den integrierten Zahlungsaggregator bezahlen.

Das Geld geht auf das Konto des Unternehmens und erst nach erfolgreichem Abschluss der Arbeiten durch den Handwerker und der Abnahme der Renovierung durch den Kunden - das Geld wird an den Auftragnehmer gezahlt, was die Kunden sehr gut vor Dienstleistungen von schlechter Qualität schützt.

Dem Kunden kann auch ein Darlehen vom Bankenaggregator angeboten werden, mit der Möglichkeit von Ratenzahlungen usw.

BAUNET fungiert als Finanzgarant (ESCROW) zwischen der Seite des Kunden und des Handwerkers.

5



Kostenvoranschläge und Zeichnungen

Nach Zahlung und Vertragsabschluss erhält der Kunde per Post ein vollständiges Paket mit Dokumenten, Zeichnungen und Kostenvoranschlägen, die automatisch auf der Grundlage aller vom Kunden angegebenen Abmessungen und Konstruktionsparameter erstellt werden.

6

Produktion

Die gesamte technische Dokumentation wird automatisch für jedes Projekt berechnet und sofort für die Produktion in Form von vorgefertigten Arbeitszeichnungen und Spezifikationen für diese ausgegeben (all dies wird automatisch auf dem Server generiert). Anschließend werden Aufgaben für die gesamte Produktion, das Lager und die Logistikabteilungen für jedes Projekt erstellt.

Weiter werden gemäß diesen Zeichnungen die folgenden hergestellt:

- Spanndecken
- Kunststofffenster
- Schrankmöbel
- Innen- und Außenelemente
- Elektrik und Last
- Kanalisation und Wasserversorgung
- o.ä.

7

Marktplatz

Alle Waren, technische Einheiten, Materialien, Strukturen, Möbel, Einrichtungsgegenstände und andere Elemente, die der Benutzer im Katalog ausgewählt und in seinen Innenraum platziert (erstellt) hat, sind Waren, die von Lieferanten aus dieser und anderen Regionen angeboten werden.

Wir prüfen alle Lieferanten während ihrer Registrierung auf dem Markt sorgfältig anhand verschiedener Parameter. Dies ist vor allem Qualität und Zuverlässigkeit für eine langfristige perspektivische Zusammenarbeit.

8

Versicherungsgarantie

Der Kunde wird finanziell geschützt, da die Kosten für die Arbeit des ausgewählten Meisters (oder Teams) zusätzlich eine Versicherung für die gesamten Baumaterialkosten für den Gegenstand beinhalten, wenn der Meister etwas beschädigt, verwechselt oder nicht durchführt.

Die Versicherung gilt für alle technischen Einheiten, Materialien, Strukturen, Möbel, Einrichtungsgegenstände und andere Elemente, die an der Reparatur beteiligt sind. In diesem Fall kann die Versicherungsgesellschaft die Kosten für Materialien bezahlen, die während des Installationsprozesses beschädigt wurden.

9

Logistik und Installation

Für jedes Projekt werden Materialgruppen gebildet, die in den Lagern der Lieferanten reserviert sind, die der Kunde ausgewählt hat und in einem Hub-Lager in der Stadt des Kunden angesammelt werden. Hierher werden alle relevanten Waren und Materialien für alle aktuellen Bestellungen dieser Stadt und Region gebracht. Hub-Lager können bereits vorhandene Basen sein.

Zu Beginn der Installation liefert die Logistikabteilung Materialien an die Tür des Kunden. Und das Montageteam kommt vor Ort und beginnt mit der Arbeit mit dem gesamten Materialvolumen.

10

Arbeitskontrolle

Obligatorische Kontrolle von Master zu Kunde wurde mithilfe von täglichen Aufnahmen mit einer Foto-Video-Kamera und Bildern aller Haupteinheiten und Elemente, die während des Bau- und Endbearbeitungsprozesses erzeugt, sowie Übertragung der vom Meister durchgeführten Arbeit gemäß der durch den Antrag erstellten Checkliste zum Kunden.

Diese Foto- und Videomaterialien können als offizielle Bestätigung der in der Geschichte des aktuellen Projekts geleisteten Arbeit angesehen und verwendet werden.

Wir widmen auch der Qualitätskontrolle von Baumaterialien, die von Lieferanten vom Markt geliefert werden, große Aufmerksamkeit.

Im Streitfall wird von BAUNET ein unabhängiger Schiedsrichter mit der Behandlung dieses Vorfalls beauftragt. Bei Verstößen des Auftragnehmers wird er gebeten, alle Mängel innerhalb des vereinbarten Budgets zu beheben. Im Falle der Verweigerung oder Unmöglichkeit der Korrektur wird die finanzielle Vergütung nicht an den Auftragnehmer gezahlt, und dem Auftraggeber wird ein kostenloser Ersatz des Auftragnehmers angeboten.

Über uns

CEO BAUNET

Evgeny Fedorov

43 Jahre alt, verheiratet, eine Tochter

Derzeit ist der CEO von Glowing Cube und Cookies.Games, ein Unternehmen mit 10 Jahren Erfahrung, das über 40 Entwickler von mobilen Spielen und Anwendungen sowie VR- und AR-Anwendungen umfasst. Im Jahr 2015 der Bronzemedaillengewinner des VR Jam Samsung und Oculus Wettbewerbs.

Das Portfolio des Unternehmens umfasst Projekte für Kunden wie: Russian Railways, das Verkehrsministerium, RosAtom und viele andere Unternehmen aus Russland und dem Ausland.

&Co

Evgenii Fedorov

info@baunet.market

www.baunet.market